Nome do Projeto: Kingdom Rush

Plano de Teste: Funcionalidade de Construção de Torres

Objetivo: Verificar o funcionamento correto da construção de torres em locais válidos e inválidos, e com recursos suficientes e insuficientes.

Suíte de Teste: Construção de Torres

Caso de Teste 1: Construção de Torre em Local Válido

Resumo: Verificar se o jogador pode construir uma torre em um local válido no mapa.

Prioridade: Alta

Status: A ser Executado

Executor: [Nome do Testador]

Data de Criação: 2024-09-17

Pré-condição:

- O jogador deve estar na fase de jogo com recursos suficientes.

- Deve haver um local válido disponível para construção.

Passos:

1. Inicie o jogo e entre na fase de jogo.

2. Identifique um local válido para construção de torre.

3. Selecione o tipo de torre desejada.

4. Clique no local válido para construir a torre.

Resultado Esperado: A torre é construída no local selecionado e aparece no mapa.

Observações: Verifique se o local selecionado é um local de construção permitido e livre de obstáculos.

Comentários: A interface de construção deve ser intuitiva e a construção visível.

Caso de Teste 2: Construção de Torre em Local Inválido

Resumo: Verificar se o jogo impede a construção de uma torre em locais inválidos.

Prioridade: Alta

Status: A ser Executado

Executor: [Nome do Testador]

Data de Criação: 2024-09-17

Pré-condição:

- O jogador deve estar na fase de jogo com recursos suficientes.

- Deve haver um local inválido disponível para teste (fora do caminho, sobre um obstáculo, etc.).

Passos:

1. Inicie o jogo e entre na fase de jogo.

2. Identifique um local inválido para construção de torre.

3. Selecione o tipo de torre desejada.

4. Tente clicar no local inválido para construir a torre.

Resultado Esperado: O jogo deve mostrar uma mensagem de erro ou impedir a construção da torre, indicando que o local é inválido.

Observações: Verifique a clareza da mensagem de erro exibida.

Comentários: Teste diferentes tipos de locais inválidos para garantir a consistência da mensagem.

Caso de Teste 3: Construção de Torre com Recursos Insuficientes

Resumo: Verificar se o jogo impede a construção de uma torre quando os recursos são insuficientes.

Prioridade: Alta

Status: A ser Executado

Executor: [Nome do Testador]

Data de Criação: 2024-09-17

Pré-condição:

- O jogador deve estar na fase de jogo com recursos insuficientes para a torre selecionada.

Passos:

1. Inicie o jogo e entre na fase de jogo.

2. Verifique a quantidade atual de recursos disponíveis.

3. Escolha um tipo de torre que requer mais recursos do que você tem.

4. Tente construir a torre em um local válido.

Resultado Esperado: O jogo deve mostrar uma mensagem de erro ou impedir a construção da torre, indicando que há recursos insuficientes.

Observações: Certifique-se de que a mensagem de erro é clara e precisa.

Comentários: A interface deve refletir corretamente a quantidade de recursos disponíveis.